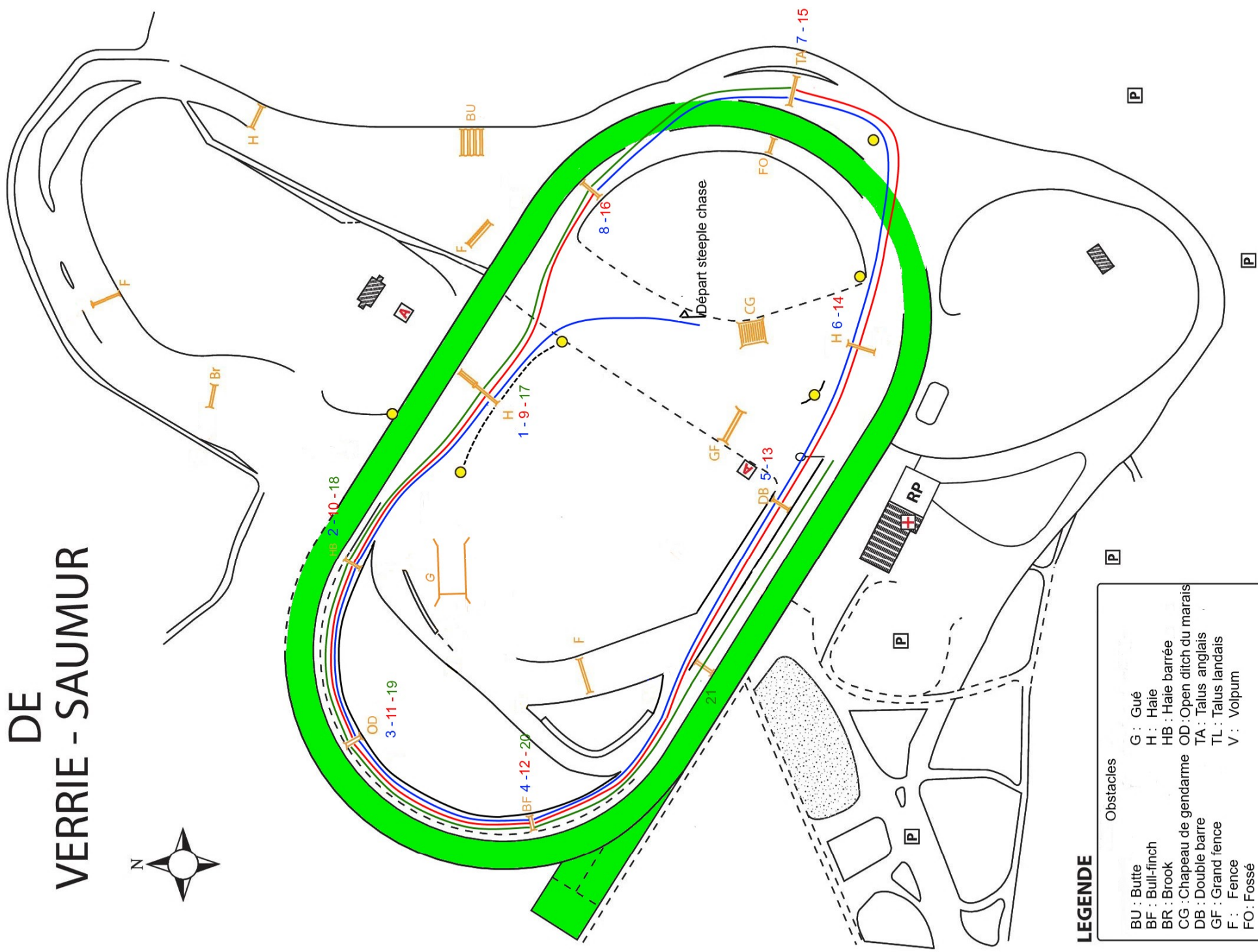


# HIPPODROME DE VERRIE - SAUMUR

Steeple-chase: 4000 m



## LEGENDE

<b>BU</b> : Butte	<b>G</b> : Gué
<b>BF</b> : Bull-finch	<b>H</b> : Haie
<b>BR</b> : Brook	<b>HB</b> : Haie barrée
<b>CG</b> : Chapeau de gendarme	<b>OD</b> : Open ditch du marais
<b>DB</b> : Double barre	<b>TA</b> : Talus anglais
<b>GF</b> : Grand fence	<b>TL</b> : Talus landais
<b>F</b> : Fence	<b>V</b> : Volpurn
<b>FO</b> : Fossé	

### Obstacles

- P** Parking public
- RP** Rond de présentation
- Poste de secours
- Ambulance
- Fanions

Steeple-chase (4000m) : 1 haie, 2 haie barrée, 3 open-ditch du marais, 4 bull-finch, 5 double barrière, 6 haie, 7 talus anglais, 8 bull-finch, 9 haie, 10 haie barrée, 11 open-ditch du marais, 12 bull-finch, 13 double barrière, 14 haie, 15 talus anglais, 16 bull-finch, 17 haie, 18 haie barrée, 19 open-ditch du marais, 20 bull-finch, 21 haie.